

# Konami®

HOW TO PLAY .....page 2  
MODE D'EMPLOI .....page 8  
SPIELANLEITUNG .....seite 14  
RESUMEN DEL JUEGO ...página 20  
COME SI GIOCA .....pagina 26

MOPIRANGER

# MOPIRANGER™

©1985 Konami



# MSX

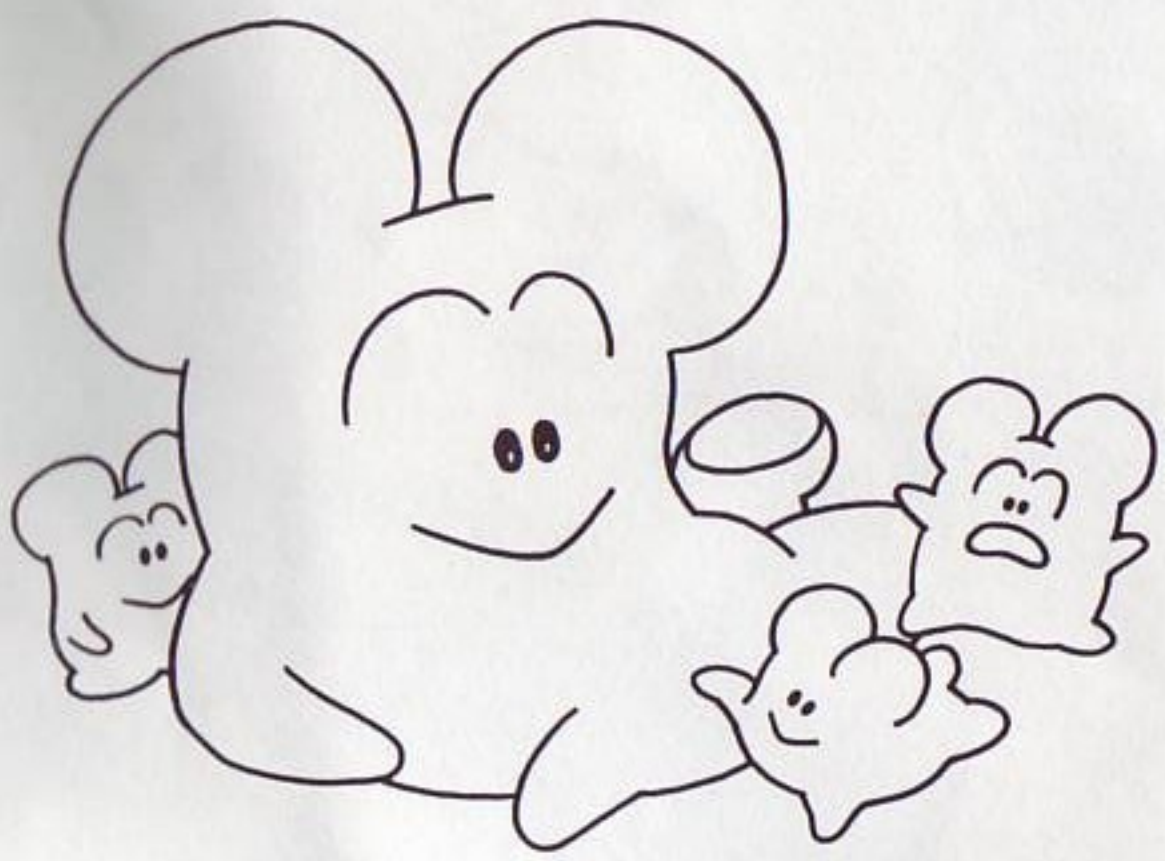


# MOPY RANGER

There has been a major disturbance in Mopyland, the home of the cuddly creatures, the Mopiras! The Galactic Kidnapers, the cruel Razons have invaded Mopyland! The Razons have kidnaped the young of the Mopira—the Moplits—and are holding them captive in their spooky Underwater Castle.

To save the cute little Moplits, the superhero of Mopyland, Mopy Ranger, is riding to the rescue in his trusty canoe! Mopy Ranger has only one weapon which is effective against the deadly Razons: his invincible Stone Beamer which can turn them into stone.

Go!! Mopy Ranger, go!! Rescue the Moplits and return Mopyland to the country of peace and contentment it was before the invasion of the Razons!

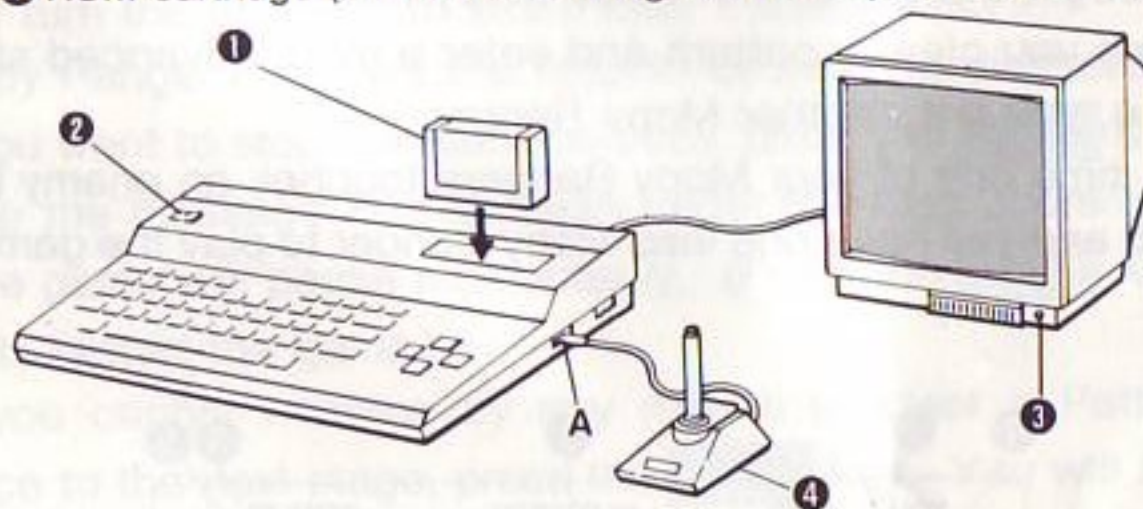




## Preparations

First make sure that your computer and your video monitor are hooked up correctly. Refer to the instruction manual of your computer to make the appropriate connections.

- ① ROM cartridge (insert the cartridge with the picture side facing you)



① Make sure that your computer is switched OFF, then insert the ROM cartridge as shown in the illustration.

Make sure that the cartridge is inserted all the way in and makes complete contact.

② Switch on your computer.

③ Switch on the TV monitor and tune to the channel which will display the computer-generated image.

④ This game can be played with an optional joystick.

Connect the lead from the joystick to terminal A before begin to play.

## Scoring

• Turn in an enemy Prison ship

• Rescue 5th Major

• Rescue 1st Major without injury

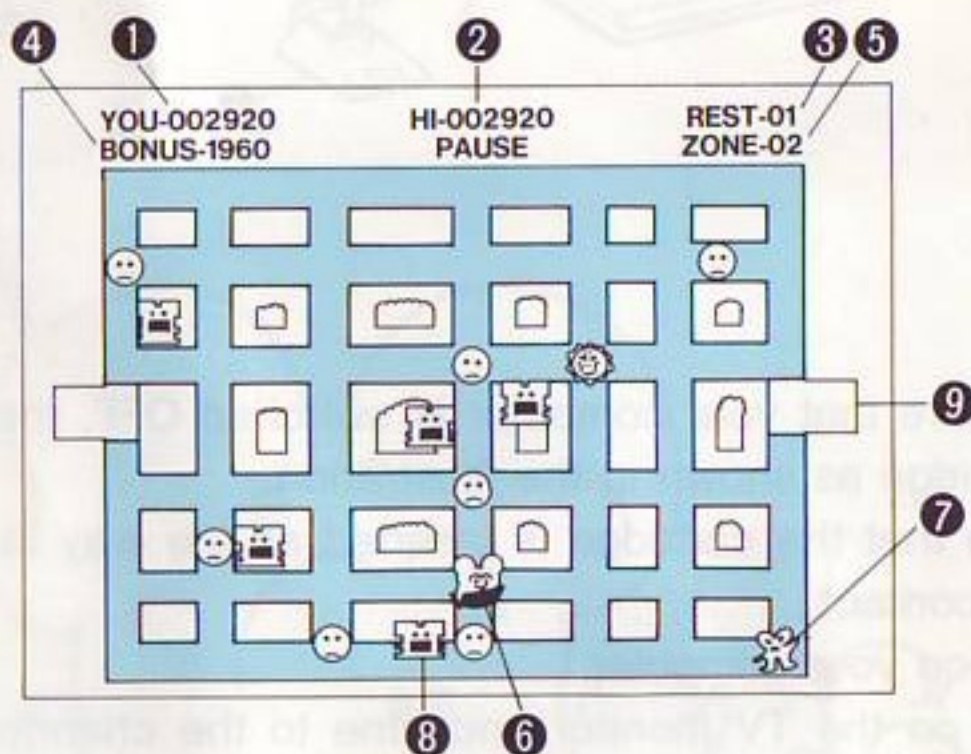
• Rescue 2nd Major

• Bonus per



## How to Play

- (1) This game is designed to be played by one person; you compete with the computer.
  - (2) You can control the action using either your computer keyboard or with a joystick.
  - (3) Start the game by pressing either the SPACE bar on your computer keyboard or the SHOT button on the joystick.
  - (4) You begin the game with three Mopy Rangers.
- Each time you clear a pattern and enter a more advanced stage of the game, you get another Mopy Ranger.
- (5) Each time one of your Mopy Rangers touches an enemy Razon, he is out, and you have one less Mopy Ranger to play the game with.



- ① Score
- ② High score
- ③ Number of players remaining
- ④ Bonus score
- ⑤ Zone number
- ⑥ Player (Mopy Ranger)
- ⑦ Razon
- ⑧ Moplits
- ⑨ Razons' exit area



## Controlling the Action

- (1) The movements of Mopy Ranger may be controlled by using either the cursor keys on your computer keyboard or with a joystick.
- (2) The stone beamer may be activated by using either the space bar on your keyboard or the shot button on the joystick. (Be careful! Around the Razons' exit areas, the Razonium radiation is very powerful; this neutralizes the effects of the stone beamer and you cannot turn the enemy into stone near these areas.)
- (3) Mopy Ranger can save the Moplits by passing alongside them.
- (4) If you want to stop the game midway, press the **F-1** key. You will see the message PAUSE flash under the high score indicator, and the game will pause momentarily. (Press the **F-1** key once again to restart the game.)
- (5) If you cannot manage by any means to clear a Pattern and advance to the next stage, press the **F-2** key. You will lose one Mopy Ranger and have another chance at the same pattern.



## Scoring

- Turning an enemy Razon into stone .....100 points
- Rescuing a Moplit .....300 points
- Rescuing a Moplit without using the stone beamer to turn any Razons into stone ..... 400—1,000 points
- Bonus points ..... 3,000—0 points



## Serect Maneuvers

Actually this is quite obvious, but if we spell it out here, it won't be a "secret" any longer, so it's up to you to figure this one out!

## Hints for Skillful Play

- Watch carefully Mopy Ranger's movements!  
Doesn't it look just like he is carefully mowing regular swaths in a lawn?
- Oops! So, Mopy Ranger has gotten stuck and can't move? Before you panic and press the **F-2** key in desperation, see if you can't get him out. Try tapping two opposite cursor keys with just the right timing and you will see Mopy Ranger start to dance around ..... if you get it just right!





## Advanced Techniques

- Develop your fast draw. Learn how to spin and fire instantly! When you master this technique, then you will become a real Mopy Ranger!
- The Razons move in predictable patterns. The different colored enemy have different characteristics, to be sure, but once you learn to read their movements, clearing as many as fifty times is well within the realms of possibility!
- It is to your advantage to move the rocks to trap the Razons. Remember that you cannot make any rocks near the Razons' exit areas because of the powerful influence of the Razonium rays!



## Cautions

- This game cartridge is designed for use with all MSX personal computers.
- Be sure that your computer is turned off when inserting and removing the cartridge.
- This cartridge is manufactured to the highest precision standards and will be irreparably damaged if any attempt is made to open or disassemble the cartridge.
- This product is an original creation of Konami Industry Co., Ltd. Copying of any portion of this product, including graphics, sound, computer programming, or printed material, by any means, whatsoever is strictly prohibited without specific permission from the manufacturer.

©1985 Konami



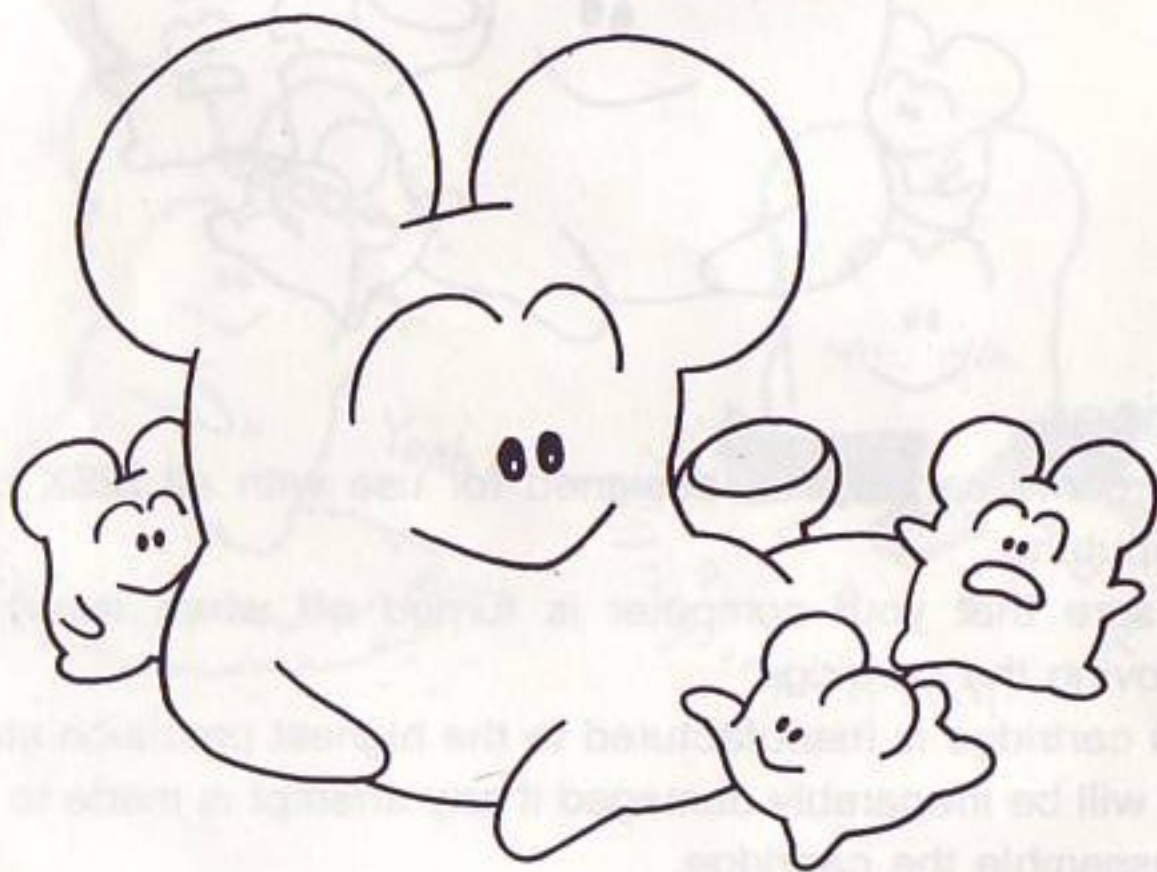
## MOPY RANGER

Grande panique à Mopyland, le pays des poupées câlines, les Mopiras. Les ravisseurs galactiques, les cruels Razons, ont envahi Mopyland!. Ils ont enlevé les plus jeunes des Mopiras, les Moplits, et les gardent captifs dans leur château hanté sous la mer.

Pour sauver les pauvres petits Moplits, le grand héros de Mopyland, Mopy Ranger, part à l'assaut du château sur son canoé fidèle.

Mopy Ranger ne possède qu'une seule arme efficace contre les Razons meurtriers, son invincible rayon de pierre qui, s'il touche un Razon, le transforme aussitôt en pierre.

Du courage, Mopy Ranger! Pars au secours des Moplits et restore la paix et la sérénité sur Mopyland, comme avant l'invasion des Razons!

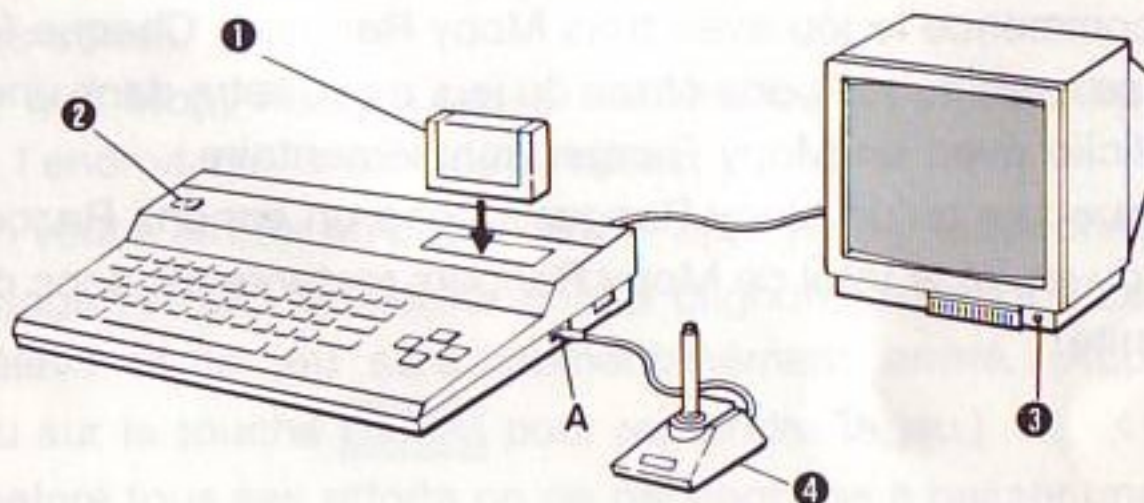




## Préparatifs

Vérifier d'abord que l'ordinateur et que l'écran vidéo sont correctement branchés. Voir le mode d'emploi de l'ordinateur pour faire les branchements adéquats.

- ❶ Cartouche (installer la cartouche en orientant vers soi le côté portant une illustration)

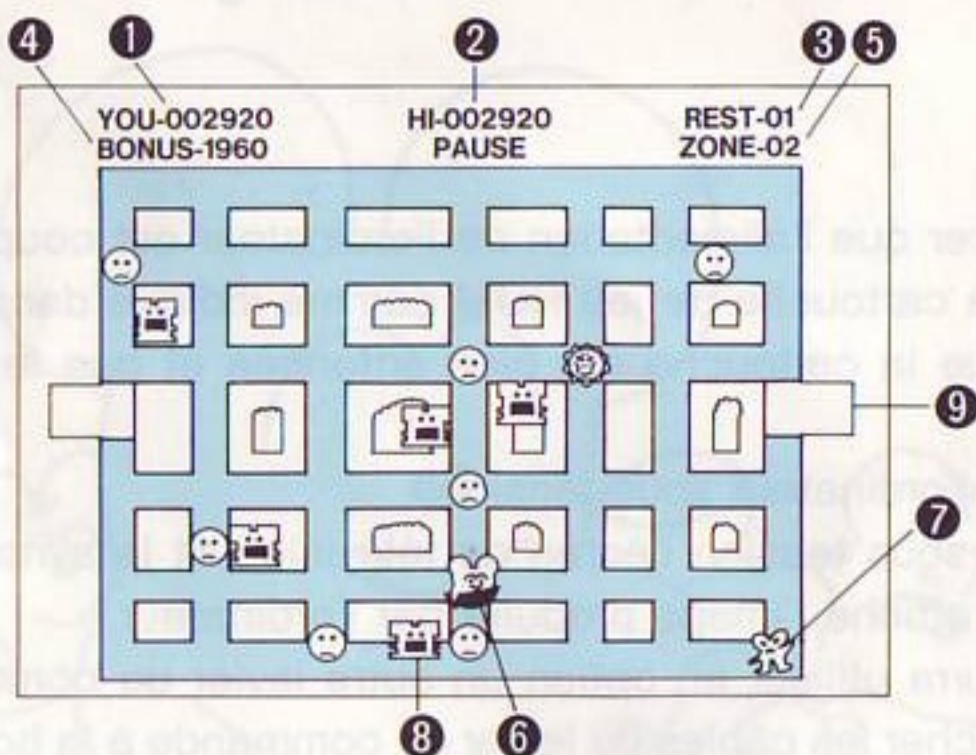


- ❶ S'assurer que l'alimentation de l'ordinateur est coupée. Ensuite, installer la cartouche de jeu ROM comme indiqué dans le schéma. Vérifier que la cartouche est bien enfoncée et que le contact est bon.
- ❷ Mettre l'ordinateur sous tension.
- ❸ Mettre sous tension l'écran de télévision et le syntoniser sur le canal qui affiche l'image produite par l'ordinateur.
- ❹ On pourra utiliser en option un autre levier de commande. Pour cela, brancher les câbles du levier de commande à la borne A, avant de commencer à jouer.



## Comment jouer

- (1) Ce jeu se joue à une seule personne, ayant pour adversaire l'ordinateur.
- (2) Les mouvements des personnages peuvent être contrôlés soit par les touches du clavier de l'ordinateur soit au moyen d'un levier de commande.
- (3) Pour commencer le jeu, soit appuyer sur la barre d'espacement du clavier de l'ordinateur soit sur le bouton de tir du levier de commande.
- (4) On commence le jeu avec trois Mopy Rangers. Chaque fois que l'on passe avec succès une étape du jeu, on pénètre dans une étape plus difficile avec un Mopy Ranger supplémentaire.
- (5) Chaque fois qu'un Mopy Ranger touche un ennemi Razon, il est éliminé du jeu et le total de Mopy Rangers restants est donc diminué d'une unité.



- ① Points marqués
- ② Score élevé
- ③ Nombre de joueurs restants
- ④ Points bonus
- ⑤ Numéro de zone
- ⑥ Joueur (Mopy Ranger)
- ⑦ Razon
- ⑧ Moplits
- ⑨ Porte d'eau (d'où les Razons sortent)



## Commande des mouvements des personnages

- (1) Les mouvements de Mopy Ranger peuvent être contrôlés soit au moyen des touches curseurs du clavier de l'ordinateur, soit avec un levier de commande.
- (2) Pour tirer un coup de rayon à pierre, soit utiliser la barre d'espacement du clavier de l'ordinateur, soit le bouton de tir du levier de commande. (Attention! Près des lieux de sortie des Razons, la radiation en "razonium" est très élevée, ce qui neutralise l'effet du rayon à pierre: on ne pourra donc pas changer l'ennemi en pierre dans ces zones.
- (3) Pour que Mopy Ranger sauve les Moplits, il suffit qu'il passe le long de l'endroit où ils sont séquestrés.
- (4) Si on veut s'arrêter en cours de jeu, appuyer sur la touche **F-1**. Le message PAUSE se mettra alors à clignoter sous l'indicateur de score élevé et le jeu sera momentanément arrêté. (Appuyer à nouveau sur la touche **F-1** pour reprendre le jeu.)
- (5) Si malgré tous ses efforts on ne parvient pas à passer une étape avec succès et à procéder à l'étape suivante, appuyer sur la touche **F-2**. On perdra un Mopy Ranger mais obtiendra en compensation une nouvelle chance pour passer l'étape.



## Marquage des points

- Changement d'un ennemi Razon en pierre.....100 points
- Sauvetage d'un Moplit .....300 points
- Sauvetage d'un Moplit sans avoir recours au rayon de pierre
- pour changer un Razon en pierre.....400—1,000 points
- Points bonus ..... 3,000—0 points



## Manoeuvres secrètes

Ces manoeuvres se découvrent facilement au fur et à mesure qu'on se familiarise avec le jeu. Le "secret" ne sera donc pas divulgué dans ce mode d'emploi afin que les manoeuvres concernées puissent à juste titre conserver leur qualificatif "secrètes".

## Conseils pour bien jouer

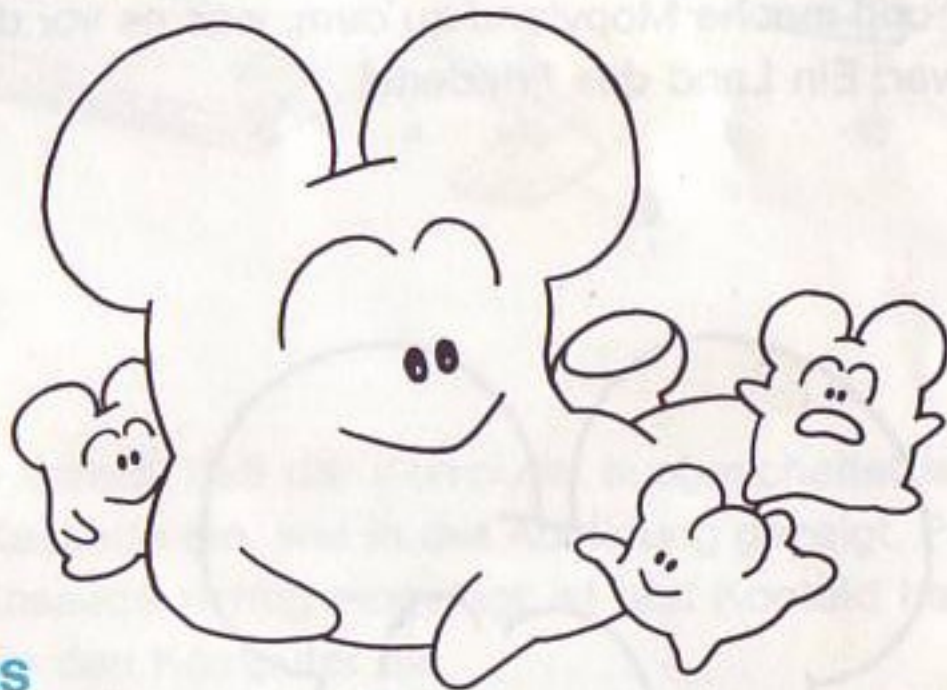
- Bien observer les mouvements de Mopy Ranger! C'est un peu comme s'il fauchait des "flaques" régulières dans une pelouse.
- Attention! Voilà que Mopy Ranger est bloqué: il ne peut plus avancer. Avant de paniquer et d'appuyer en désespoir de cause sur la touche **F-2**, essayer de le sortir de ce mauvais pas. Appuyer sur deux touches curseurs provoquant des mouvements opposés du personnage en soignant bien la synchronisation de la frappe. Si la synchronisation est bonne, on verra bientôt Mopy Ranger à nouveau en mouvement et sauter "de joie".





## Techniques de haut niveau

- Développer sa technique de tir rapide. Apprendre à tourner et faire feu instantanément. Une fois cette technique maîtrisée, on pourra se considérer comme un vrai Mopy Ranger!
- Les Razons se déplacent selon des motifs que l'on peut prédire. Chaque couleur d'ennemi se déplace selon des caractéristiques particulières; cependant, une fois que l'on a appris leurs différents mouvements, détruire jusqu'à cinquante fois de suite l'ennemi n'est plus impossible.
- Il est conseillé de tirer pleinement parti des pierres que l'on a fabriquées afin d'encercler les Razons. Ne pas oublier cependant, que le rayon de pierre est inefficace près des lieux de sortie des Razons du fait de la présence des rayons puissants de "razonium".



## Précautions

- Cette cartouche de jeu est compatible avec les ordinateurs personnels répondant à la norme MSX.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Cette cartouche est dotée de mécanismes de très haute précision. Ne pas l'ouvrir ni la démonter, au risque de l'endommager irréremédiablement.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co, Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur est strictement interdite.

©1985 Konami



**Konami.**

RC 728

Printed in Japan